

7.1.3 消息标签

当你绘制一条消息时，请务必将一个标签添加到消息的箭头上。这个标签可以只是对消息的简单描述，如图 7-3 所示。

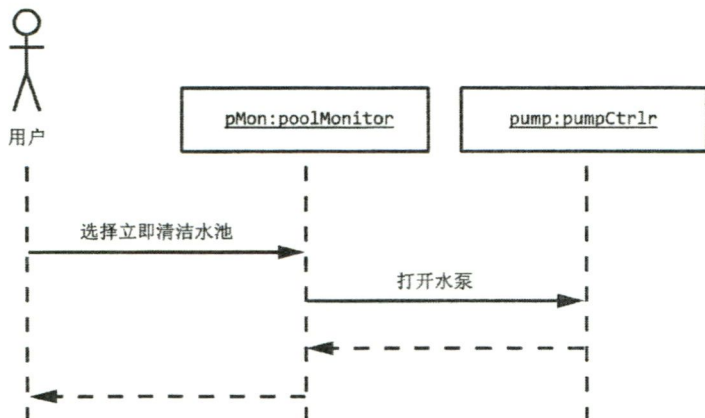


图 7-3 消息标签

消息的顺序由它们的垂直位置表示。在图 7-3 中，“选择立即清洁水池”标签是第一个消息行，这意味着它是要执行的第一个操作。向下移动，“打开水泵”标签是第二个消息行，因此它会在下一步执行。从“打开水泵”返回的消息是第三个操作，从“选择立即清洁水池”返回的消息是第四个操作。

7.1.4 消息序号

随着时序图变得越来越复杂，你可能很难仅从消息的位置来确定执行的顺序，因此需要在每个消息标签上都添加一个序号（例如，数字）。图 7-4 中使用了顺序的整数来作为序号，但是 UML 不需要一定用顺序的整数，你可以使用像 3.2.4 这样的数字，甚至非数字序号（例如，A、B、C）。使用序号的目的是使确定消息顺序变得容易，因此，如果这里用得太过复杂，则可能无法达到这个目的。